

MEMories and EXperiences for inclusive digital storytelling (2019-2022)

Les participants racontent leurs histoires le 9 mars en direct en ligne !

Le 9 mars à 17heures (CET), en direct sur les réseaux sociaux de la Reggia di Caserta (Facebook et Youtube), les participants du complexe vanvitellien présenteront leurs histoires numériques créées dans le cadre du projet MEMEX !

En décembre 2021, les abonnés à la carte « ReggiaCard 2021 » qui ont accepté l'invitation du musée ont participé à cinq ateliers pour raconter leurs expériences et leurs souvenirs et créer des histoires numériques personnelles. L'objectif était de construire des parcours narratifs composés de souvenirs personnels, de photos, de vidéos et de détails du patrimoine culturel à partager avec la communauté. Ces histoires seront téléchargées dans l'application MEMEX, en plus des autres histoires créées dans les différents pilotes du projet (Lisbonne, Barcelone et Paris). Cette expérience s'inscrit dans le cadre du processus participatif du palais qui a débuté avec la reformulation du plan de gestion du site de l'UNESCO.

Le 9 mars, à 17 heures, sur les canaux [Facebook](#) et [YouTube](#) de la Reggia di Caserta, les protagonistes de ces histoires passionnantes les « raconteront » en direct pour la première fois et des détails et curiosités des coulisses seront révélés. C'est l'occasion de prendre part à l'histoire du complexe vanvitellien, un site du patrimoine mondial et un musée vivant et dynamique au service de la société et de son développement.

MEMEX est un projet de 3 ans (2019-2022) financé par le programme Horizon2020 de l'Union Européenne. Il a pour objectif de promouvoir la cohésion sociale par des outils digitaux et collaboratifs liés au patrimoine culturel. Au palais royal de Caserte, les ateliers ont été gérés par ECCOM, une organisation qui opère dans le secteur culturel dans la promotion et la valorisation de l'inclusion sociale et de la participation culturelle.



Le projet MEMEX est coordonné par l'Institut Italien de Technologie (Italie).

Le consortium est composé de : Université Ca'Foscari de Venise (Italie), EY (Italie), ECCOM (Italie), CNRS – Centre National de Recherche Scientifique (France), Institut des Technologies Interactives - LARSyS (Portugal), Association Michael Culture (Belgique), Dédale (France), Interarts (Espagne), Noho (Irlande), Mapa das Ideias (Portugal).

Liens utiles :

- [Vidéo présentant le projet MEMEX](#)
- [Playlist YouTube présentant en vidéo les pilotes de MEMEX](#)
- [Playlist Youtube présentant les premières histoires créées dans l'application MEMEX](#)
- [Documents d'orientation \(« Policy Briefs »\)](#)
- [Site Web](#)

MEMEX sur les réseaux sociaux : @MemexProject



Contact : contact@memexproject.eu



Ce projet a reçu les financements du Programme de recherche et d'innovation Horizon 2020 de l'Union Européenne sous la licence N° 870743. Les points de vue et opinions exprimés dans ce document sont de la responsabilité de son auteur et ne reflètent pas nécessairement les points de vue de la Commission Européenne.